

Video Juego sobre Cooperativismo realizado con Software Libre



Video Juego sobre Cooperativismo

El objetivo general del proyecto es realizar un video juego para computadoras para difundir la filosofía, la forma de trabajo y la organización cooperativa. El video juego busca mostrar todas las instancias de la organización cooperativa brindando un espacio de juego que conste de diferentes niveles de complejidad.

El proyecto se enmarca dentro de un proyecto general denominado "Juegos Cooperativos" (www.juegoscooperativos.org.ar) que busca ser un espacio de generación de video juegos para mostrar diferentes formas de organización cooperativa (Servicios, Trabajo, Vivienda, etc) y diversas experiencias.

El espíritu del video juego es mostrar al cooperativismo como una forma de resolver diferentes necesidades y al mismo tiempo dar visibilidad a proyectos cooperativos.

Al ser desarrollado íntegramente con Software Libre el video juego no solamente puede ser jugado sino que también se podrán generar nuevos niveles y nuevos juegos dado que todo el código será publicado. Además el juego está pensado para ser utilizado especialmente en las computadoras portátiles que se entregan a estudiantes (estilo Classmate).

Se prevé el armado de talleres de programación para aquellos interesados en continuar con el desarrollo del juego o el armado de nuevos niveles.

Resumen del guión del Juego

El video juego intenta mostrar todas las instancias del quehacer cooperativo, es por eso que siempre se comienza con una Asamblea donde se toman las decisiones (la Asamblea es una presentación) y luego sale un grupo a realizar los trabajos, es decir a jugar..

El juego es para un jugador pero que realiza tareas en conjunto con otras personas que el video juego maneja, las acciones centrales del video juego son el trabajo en conjunto con otros individuos en tareas que resuelvan una necesidad. El juego no tiene vidas, si no se cumple con la tarea, es solo un fracaso parcial y se puede volver a realizar hasta lograr pasar de nivel.

El primer juego busca mostrar cómo a través de una experiencia cooperativa se resuelve una necesidad de una población, como ser la provisión de cloacas, teléfonos o electricidad. Se comienza con una asamblea donde se propone el armado de una cooperativa para brindar los servicios y luego comienza el juego donde el participante deberá trabajar en conjunto y coordinadamente para realizar la prestación del servicio.

Se plantea el armado de niveles denominados "Bonus" que permitan contestar preguntas sobre la historia del cooperativismo para obtener puntos extras.

Auspicio - Apoyo

El video juego ya se encuentra en desarrollo, desde gcoop se ha realizado la base del mismo y un nivel de juego para que sirva de Demostración. Ahora convocamos a organizaciones que puedan colaborar con la concreción del proyecto a través de auspicios.



El apoyo conseguido será utilizado para realizar las siguientes tareas:

- Soportar parte del desarrollo del video juego: resta un mes de desarrollo.
- Realizar difusión de la iniciativa
- Realizar talleres de capacitación sobre desarrollo del video juego
- Mantener el sitio web Juegos Cooperativos (www.juegoscooperativos.org.ar) y planificar nuevos video juegos sobre cooperativismo

Auspiciante Principal:

Presencia destacada en el portal de www.juegoscooperativos.org.ar, presencia destacada en la presentación del video juego, en la difusión del mismo.

Costo: \$25.000 (pesos Veinticinco Mil)

Imágenes



